

コードレビュー

Vol.20

USP 研究所技術研究員
written by 大内智明

CODE Review

外部から取得したファイルを企業内ネットワークに送信する方法を説明します。

外部から取得したファイルを企業内ネットワーク内のサーバに送信

今回は、発注業務で発生する、企業内・外のデータ IF について説明します。

発注サーバは、発注データを IF サーバを経由して、企業外にある取引先に送信します。すると納品データが、再度、IF サーバを経由して伝票サーバに配信されます。伝票サーバでは、受信した納品データと発注データを確認して検収処理を行います(図1)。

今回は、この一連の流れの中の「IF サーバを経由して伝票サーバへ配信される」という部分について解説します。図1では⑤に該当します。

技術的な概要

ユニケーシ内の実データファイルとセマフォファイルの関係から、未送信ファイルを相手サーバに送信する処理を行います。ファイルの生成から送信するまでの順番は図2に示す通りです。

Point

- ・セマフォと実データのファイル名は、同じにします。
- ・全ての処理は、セマフォファイルを起点にして、送信処理、未送信から送信済みへのステータス変更、ファイル有無の確認を行います。

図1 データ IF 図

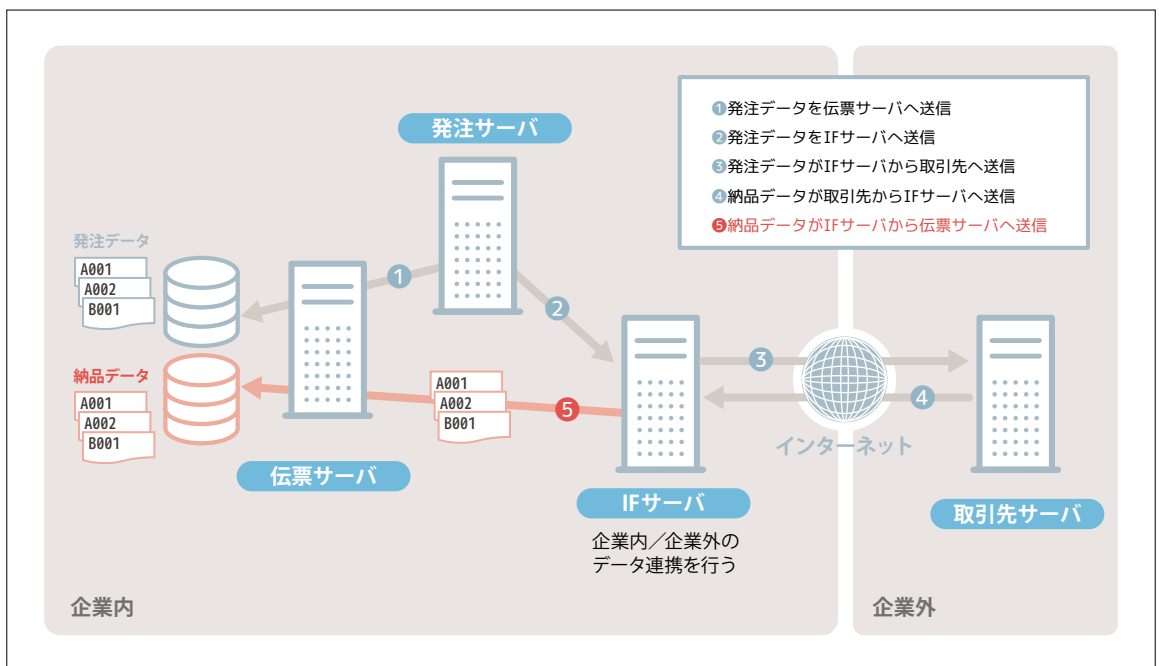
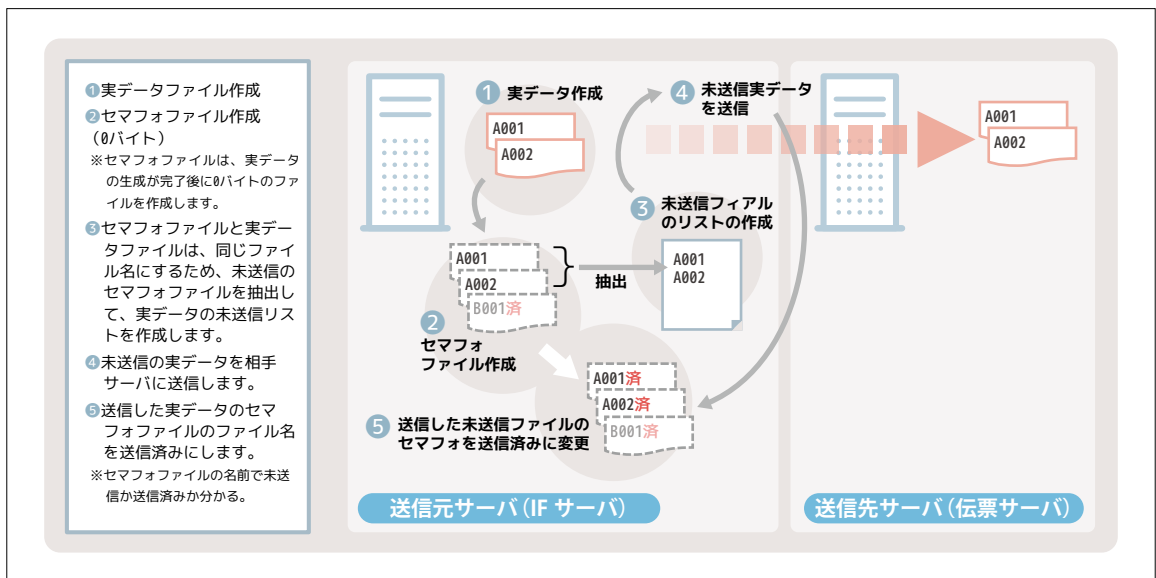


図2 実データをセマフォファイル



サーバ間をファイル転送する方法として、FTP、rsync、scpがあります。サーバ間でファイルの更新を行う際には、同じファイルを何度も更新するような場合には差分更新を行うrsyncが有効です。今回は、同じファイルは、一度しか送信しないのでscpを使用します。

リスト 外部から取得したファイルを内部システムに転送する

```

1 #!/bin/bash -xv
2 # システム名      :U S Pシステム
3 # サブシステム名:外部I/F
4 # 業務名          :外部I/Fから内部システムに転送
5 # 備考(Usage)     :TRANSFER.LOOPIF.EDI [YYYYMMDD]
6 # シェル名        :TRANSFER.LOOPIF.EDI
7 # 作成日          :20xx/xx/xx
8 # 会社名          :USP
9 # 作成者          :Y.Shinmi
10
11 # 走行ログの記録
12 logd=${HOME}/LOG
13 logf=${logd}/LOG.${(basename $0)}.$(date +%Y%m%d)_${(date +%H%M%S)}_$$
14 echo "${logf}" &> /dev/null
15 exec 2> ${logf}
16
17 #/////////////////////////////////////////////////////////////////
18 # 初期設定
19 #/////////////////////////////////////////////////////////////////
20 # パスの定義: sh対応、全てのパスを通す
21 export PATH=/home/UTL:/home/TOOL:${PATH}
22 export LANG=ja_JP.UTF-8
23
24 tmp=/tmp/${(basename $0)}_${(date +%Y%m%d%H%M%S)}
25 hostname=$(ghostname)
26 semd="${HOME}/SEMAPHORE"                                # セマフォディレクトリ
27
28 sday=$(date +%Y%m%d)
29
30 # 引き数の確認
31 [ $# -eq 1 ] && sday=$1
32

```

```

33 # エラー時の終了処理定義
34 ERROR_EXIT(){
35     touch ${semd}/${basename $0}.${hostname}.ERROR.${sday}
36     echo "${hostname} ${basename $0}_${sday} ERROR $(date +%Y%m%d%H%M%S) ${logf}" >> ${logd}/UPCNT
37     exit 1
38 }
39
40 #-----
41 # TRANSFER情報テーブル
42 #-----
43 dtable="/home/FMT/TRANSFERLIST.EDI"
44
45 # 当サーバーの送信ディレクトリ
46 # HULFT 受信処理が出力する先
47 sndsemd="/home/SND/DATA/SEMAPHORE/HULFT/EDI"
48 sndd="/home/SND/DATA/HULFT/EDI"
49
50 # 相手サーバーの受信ディレクトリ
51 # 伝票サーバーの受信ディレクトリ命名にあわせる
52 rcvsemd="/home/RCV/DATA/SEMAPHORE/HULFT"
53 rcvd="/home/RCV/DATA/HULFT"
54
55 # 当日起動で当日終了するループ
56 limittm="${sday}2358" # 期限日時
57
58 # 前回セマフォの消去
59 rm ${semd}/${basename $0}.${hostname}.*.${sday}
60
61 # 起動時刻の記録
62 echo "${hostname} ${basename $0}_${sday} START $(date +%Y%m%d%H%M%S)" >> ${logd}/UPCNT
63 touch ${semd}/${basename $0}.${hostname}.START.${sday}
64
65 #/////////////////////////////////////////////////////////////////
66 # 処理部
67 #/////////////////////////////////////////////////////////////////
68
69 [ ! -e ${dtable} ] && ERROR_EXIT
70
71 cat ${dtable}
72 awk '(!~/^#/)&&(length($0)>0)'
73 self 1 2 -
74 LANG=C sort -u > ${tmp}-dtable
75 [ $(plus ${PIPESTATUS[@]}) -eq 0 ] || ERROR_EXIT
76 # 1:HULFT-ID 2:送信JOBグループ
77
78
79 # 送信相手の受信ディレクトリを整備する
80 # 失敗した場合はそのまま続行
81 :> ${tmp}-host_list.0
82
83 # 対象ファイルリスト
84 # 1:セマフォファイル名にあるHULFT-ID 2:送信JOBグループ
85 for jobg in $(cat ${tmp}-dtable | self 2 - | LANG=C sort -u) ; do
86     # 送信JOBグループ単位で処理
87     for job in $(cat ${tmp}-dtable | self 2 | LANG=C sort -u) ; do
88         msctrl -job ${jobg} -ctrl C -print host >> ${tmp}-host_list.0
89         [ $(plus ${PIPESTATUS[@]}) -eq 0 ] || ERROR_EXIT
90     done

```

監視した処理でエラーが発生すると、異常終了する

self はユニケージコマンド
画面1参照。

msctrl はユニケージコマンド
サーバーの正副情、役割、ホスト名などの情報が取得できる。

1

2

```

91 done
92
93 cat ${tmp}-host_list.0 |
94 # 自ホストは除外
95 awk '1!="${hostname}"' |
96 LANG=C sort -u > ${tmp}-host_list
97 [ $(plus ${PIPESTATUS[@]}) -eq 0 ] || ERROR_EXIT
98
99 #-----
100 # 相手側サーバに必要なディレクトリを作成する
101 #-----
102 for hostnm in $(cat ${tmp}-host_list) ; do
103     ssh ${hostnm} mkdir -p ${rcvd} ${rcvsem} < /dev/null
104     [ $(plus ${PIPESTATUS[@]}) -eq 0 ] || ERROR_EXIT
105 done
106
107 #####
108 # 無限ループ
109 #####
110
111 while true ; do
112
113     #-----
114     # 終了チェック
115     #-----
116     # 翌日になった時点で終了
117     [ $(date +%Y%m%d%H%M) -gt ${limittm} ] && break
118     [ $(mdate ${sday}) -eq $(mdate ${sday}+1) ] && break
119
120     # 共通の停止セマフォチェック
121     if [ -e ${sem}/$(basename $0).${hostname}.STOP.${sday} ] ; then
122         mv ${sem}/$(basename $0).${hostname}.STOP.${sday} \
123             ${sem}/$(basename $0).${hostname}.STOP_DONE.${sday}
124         break
125     fi
126
127     #-----
128     # 対象ファイルを転送(未処理のセマフォが駆動軸)
129     #-----
130     cat ${tmp}-dtable |
131     # 1:セマフォファイル名にあるHULFT-ID 2:送信JOBグループ
132     while read hulftid jobg ; do
133
134         # 未処理のセマフォ
135         echo ${sndsem}/${hulftid}* |
136         tarr > ${tmp}-notsend |
137         ugrep -v 'SUMI' |
138         ugrep -v '\*' > ${tmp}-notsend
139         [ $(plus ${PIPESTATUS[@]}) -eq 0 ] || exit 1
140
141         [ ! -s ${tmp}-notsend ] && continue
142
143         # 対応するホスト名を取得
144         :> ${tmp}-host_list.0
145         for jobg in $(cat ${tmp}-dtable | self 2 | LANG=C sort -u) ; do
146             mscrtl -job ${jobg} -ctrl C -print host >> ${tmp}-host_list.0
147             [ $(plus ${PIPESTATUS[@]}) -eq 0 ] || exit 1
148         done

```

無限ループ処理になるため、終了条件になると
シェルが正常終了している。

終了条件1
・実行開始日付の翌日になると終了します。
終了条件2
・停止フラグが存在すると終了。

tarr はユニケージコマンド
模型のデータを縦型に展開する。

ugrep はユニケージコマンド
GNU grep のラッパー。

```

149
150 cat ${tmp}-host_list.0 |
151 # 自ホストは除外
152 awk '!="${hostname}"' |
153 LANG=C sort -u > ${tmp}-host_list
154 [ $(plus ${PIPESTATUS[@]}) -eq 0 ] || exit 1
155
156 [ ! -s ${tmp}-host_list ] && continue
157
158 # 送信対象ホスト分のループ
159 for hostnm in $(cat ${tmp}-host_list) ; do
160     # セマフォのループ
161     for sndsem in $(cat ${tmp}-notsend) ; do
162         # ファイル転送, セマフォと同名の実ファイル
163         scp -p ${sndd}/${(basename ${sndsem})} ${hostnm}:${rcvd}/
164         [ $(plus ${PIPESTATUS[@]}) -eq 0 ] || exit 1
165
166         # ファイル転送
167         scp -p ${sndsem} ${hostnm}:${rcvsemd}/
168         [ $(plus ${PIPESTATUS[@]}) -eq 0 ] || exit 1
169     done
170 done
171
172 #-----
173 # 済みにする
174 #-----
175 for semf in $(cat ${tmp}-notsend) ; do
176     mv ${semf} ${semf}.${sday}.SUMI
177     [ $? -eq 0 ] || exit 1
178
179     mv ${sndd}/${(basename ${semf})} ${sndd}/${(basename ${semf})}.${sday}
180 done
181 done #----- 対象ファイルリストのscpループ
182
183 # ループ待ち時間
184 sleep 180
185 ;;
186 done
187 [ $? -ne 0 ] && ERROR_EXIT
188
189 #-----
190 # 古いセマフォと実ファイル削除処理
191 #-----
192
193 cat ${tmp}-dtable |
194 # 1:セマフォファイル名にあるHULFT-ID 2:送信JOBグループ
195 while read hulftid jobg ; do
196     # 古いセマフォを削除
197     echo ${sndsemd}/${hulftid}*.SUMI |
198     tarr |
199     ugrep -v '\*' |
200     # 本ファイルはサーバ間連動間につかうもの
201     # 同じ内容のHULFT受信ふあいは別途保存しているため
202     # 長期間の保持は不要
203     xargs -I% find % -type f -ctime +7 > ${tmp}-rmsemlist
204     [ $(plus ${PIPESTATUS[@]}) -eq 0 ] || exit 1
205
206     for rmsemf in $(cat ${tmp}-rmsemlist) ; do

```

2

3

```

207   rm -f ${rmsemf}
208
209   # 末尾.SUMI削除して実ファイル名を取得
210   rmfile=${sddd}/${basename ${rmsemf} | sed 's/\.SUMI//g'}
211   # 実ファイル削除
212   rm -f ${rmfile}
213   done
214 ;;
215 done
216 [ $? -eq 0 ] || ERROR_EXIT
217
218 #/////////////////////////////////////////////////////////////////
219 # 終了処理
220 #/////////////////////////////////////////////////////////////////
221
222 # 終了時刻の記録
223 echo "${hostname} ${basename $0}_${sday} END $(date +%Y%m%d%H%M%S)" >> ${logd}/UPCNT
224 touch ${semd}/${basename $0}.${hostname}.END.${sday}
225
226 # 終了
227 set +xv
228 rm -f ${tmp}-*
229 echo "${basename $0} exit 0"
230 set -xv
231 exit 0

```

画面1 self

指定したフィールドのデータを取り出す

```

$ cat data
0000000 浜地_____ 50 F 91 59 20 76 54
0000001 鈴田_____ 50 F 46 39 8 5 21
0000003 杉山_____ 26 F 30 50 71 36 30
0000004 白土_____ 40 M 58 71 20 10 6
0000005 崎村_____ 50 F 82 79 16 21 80
$ self 4 2 data
F 浜地_____
F 鈴田_____
F 杉山_____
M 白土_____
F 崎村_____

```

コードの見どころ

- [1] 相手サーバを準備します (①71 ~105行目まで)。
送信ファイルリストを元に送信先のディレクトリを作成します。
- [2] 送信処理を行います (②127 ~170行目まで)。
送信のリストを作成して、未送信対象サーバに未送信ファイルを送信します。

- [3] 送信完了後の処理 (③172 ~216行目まで)。

信が終了したセマフォファイルは、全て送信済みのファイル名に変更します。7日以上前の送信終了したファイルは、消去します。

まとめ

前回号では、サーバ間でファイルの更新を行う場合、更新したファイルだけ配信される rsync コマンドが有効という話をしました。今回のように更新するファイルはなく、全て新規作成して、データを取り込む場合には、未送信／送信済みのステータスを明確にして、未送信分だけを scp コマンドで実データファイル→セマフォファイルの順に送信するので、セマフォファイルの存在を確認すれば、受信側においても作成途中のデータファイルを取込むことはありません。

ファイルを相手サーバに送信（反映）する方法は、いろいろありますので、使用方法により送信（反映）手段を分けて使う必要があります。